

## Disziplinen Rubigen- und Sommerchallenge

**Sommerchallenge (Mai – September):**

**1 Hauptdisziplin, 1 Automatendisziplin und 5 Kleindisziplinen**

**Rubigenchallenge:**

**1 Hauptdisziplin, 2 Automatendisziplinen und 3 Kleindisziplinen**



### **Air-Hockey** (Automat)

Air-Hockey ist ein Geschicklichkeitsspiel für zwei Spieler. Ziel des Spieles, den Puck (Zielscheibe) in das Tor des Gegenspielers zu treffen und in der vorgegebenen Zeit möglichst viele Tore zu schießen.



### **Airsoft** (Kleindisziplin)

Mit einer Luftpistole versuchen Sie möglichst viele Ballone zu treffen oder eine hohe Punktzahl auf der Zielscheibe zu erreichen. Nur für Gruppen bis max. 40 Personen geeignet.



### **Ballonjagd** (Kleindisziplin)

Jeder bindet sich einen Ballon an sein Bein. Nun versuchen sich die Gruppen gegenseitig die Ballone zu zertreten. Wenn alle Ballone einer Gruppe zertreten sind, hat diese Gruppe verloren.



### **Bierdeckel Pyramide** (Kleindisziplin)

Als Gruppe versucht ihr in 10 Minuten einen Turm zu bauen. Die Gruppe mit dem höchsten Turm gewinnt.



### **Bowling** (Hauptdisziplin)

Bowling der Klassiker als Hauptdisziplin. Es wird ein Durchgang gespielt (10 Durgänge à 2 Würfe).



### **Catch the light** (Kleindisziplin)

Die Spieler müssen schnellstmöglich auf die aufleuchtenden Knöpfe drücken. Trotz der einfachen Spielregeln gilt Vorsicht, drückt man den falschen Knopf, führt dies zu ärgerlichem Punktabzug. Wer am Ende der Spielzeit mehr Treffer sammeln konnte, gewinnt.



### **Dosenwerfen** (Kleindisziplin)

Jeder Teilnehmer hat drei Versuche. Jede Dose ist mit einer Nummer versehen. Ziel ist es, möglichst viele Dosen umzuwerfen um eine hohe Punktzahl zu erreichen.



**Dart Zielwurfteppich – Dart einmal anders** (Kleindisziplin)

Werfen Sie mit 3 kleinen Bohnensäckchen um die Wette! Die Matte liegt auf dem Boden. Spielspass für drinnen und draussen. Jeder Teilnehmer hat 3 Versuche. Versuchen Sie eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen.



**Harassenrennen** (Kleindisziplin)

Mögen Sie es etwas sportlicher?

2 gegen 2 Spieler:innen balancieren auf Harassen möglichst schnell zum Ziel.



**Jenga** (Kleindisziplin)

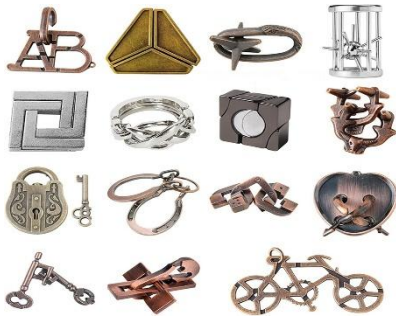
Haben Sie Nerven aus Stahl? Ist Ihre Hand ruhig genug, um den letzten Block herauszuziehen, bevor der Turm einstürzt?

2 Türme, 2 Gruppen. Welcher Turm steht länger?



**Klask** (Kleindisziplin) → **NEU** (Sommer und Winter möglich)

Hier bewegen Sie Ihre Spielfigur mit einem Magneten unter dem Spielfeld. Wer zuerst 6 Tore schießt, gewinnt das Spiel.



### **Knobelei** (Kleindisziplin)

Achtung - fertig - los!

Ihr habt 12 Minuten Zeit, möglichst viele Teile auseinanderzunehmen und wieder zusammenzusetzen. Schafft ihr alle Teile? Nur für Gruppen bis max. 40 Personen geeignet.



### **Korbball** (Kleindisziplin)

2 Personen der gleichen Gruppe am gleichen Gerät versuchen in der vorgegebenen Zeit möglichst viele Körbe zu werfen.



### **Leitergolf** (Kleindisziplin)

Das Leitergolf ist ein Wurfspiel, bei dem Geschicklichkeit gefragt ist. Ziel des Spieles ist, ein Bola (ein Seil mit je einer Kugel am Ende) auf eine der drei Sprossen der Leiter zu werfen. Jeder Teilnehmer hat fünf Versuche.



### **Mega 4 in Line** (Kleindisziplin)

Das klassische vier gewinnt als XXL-Variante. Es spielen 2 gegen 2 Personen um den Sieg.



### **Montagsmaler** (Kleindisziplin)

Der erste Spieler wählt einen Begriff. Diesen Begriff gilt es nun so schnell wie möglich zu malen, so dass seine Gruppe ihn erraten kann. Wurde der Begriff erraten, kommt der Nächste aus seiner Mannschaft mit malen dran.



### **Nerf** (Kleindisziplin)

Eine ungefährliche Softwaffe, welche auch Minderjährige nutzen dürfen. Jeder Spielende versucht mit 5 Schüssen, möglichst viele Punkte zu erreichen.



### **Nusschleuder** (Kleindisziplin)

Schon mal selber eine Steinschleuder gebaut?

Mit einer Steinschleuder versuchen Sie mit fünf Versuchen möglichst oft das Ziel zu treffen. Aus Sicherheitsgründen verwenden wir keine Steine oder Metallkugeln als Munition, sondern leichte Holzkugeln.



### **Ringwurfspiel** (Kleindisziplin)

Das klassische Ringwurfspiel. Werfen, treffen und punkten. 5 Versuche pro Teilnehmer:in.



### **Sackhüpfen** (Kleindisziplin)

Sind Sie fit?

Hier hüpfen die Teilnehmenden mit einem Sack eine kurze Strecke um die Wette.



### **Schleuderhockey** (Kleindisziplin) → **NEU** (Sommer und Winter möglich)

Schleuderhockey, auch Sling Puck genannt, ist ein Tischspiel, bei dem Spieler versuchen, die Pucks durch die Öffnung in der Mitte eines Bretts zu schleudern. Die Grundregel ist, dass der Spieler, der als erster alle Pucks auf der gegnerischen Seite hat, gewinnt.



### **Seilziehen** (Kleindisziplin)

Bei Teamspielen garantiert Ihnen die rote Markierung an der Taumitte zu jeder Zeit, wer das Spiel gewonnen hat. Hier ziehen zwei Gruppen gegeneinander, die stärkere Gruppe gewinnt.



### **Shuffleboard** (Kleindisziplin)

Ähnlich wie Curling, aber auf dem Tisch. 2 gegen 2 Spieler punkten um die Wette.

Mit einer Metallscheibe versuchen die Teilnehmenden möglichst viele Punkte zu machen, aber Vorsicht, fällt der Stein in den Abgrund, gibt es keine Punkte. Nur für Gruppen bis ca. 40 Personen geeignet.



### **Softboccia** (Kleindisziplin)

Gespielt wird wie das klassische Bocciaspiel. Die Boccia, welche am nächsten bei der weissen Kugel liegt, gewinnt.



### **Sommerski** (Kleindisziplin)

Die Skier sind mit 4 Gurtbandschlaufen versehen. Die Gruppe läuft max. zu viert um die Wette gegen eine andere Gruppe. Hier ist Koordination und Teamgeist gefragt. Nur für Gruppen bis ca. 40 Personen geeignet.



### **Speedball** (Automat)

Ein Spiel, welches die besten Eigenschaften von Tischfussball und Air-Hockey vereint. Das Hauptelement des Spiels ist ein ultraschneller Ball, den man mit speziellen Flügeln, durch drücken von Griffen, schlägt. Das Ziel jedes Spielers ist ins Tor des Gegners zu treffen. Nur für Gruppen bis ca. 40 Personen geeignet.



### **Swing the Ring** (Kleindisziplin)

2 Spieler versuchen gleichzeitig, einen Ring an einer Schnur so zu schwingen, dass er auf einem Haken hängenbleibt. Wer den Ring zuerst 5x erfolgreich einhakt, gewinnt.



**Tabu** (Kleindisziplin)

Das Spiel dreht sich um das Erklären eines Begriffes, ohne dabei den Begriff zu nennen.



**Tischfußball** (Automat)

2 gegen 2 Personen spielen gegeneinander. Welche Gruppe schafft es, zuerst 7 Tore zu schießen?



**Tischtennis** (Kleindisziplin)

Der ältere Spieler beginnt mit dem Aufschlag. Ein Satz gewinnt, wer zuerst 11 Punkte erreicht. Nur für Gruppen bis ca. 30 Personen geeignet.



**Verlängerhänger** (Kleindisziplin)

Jede Gruppe versucht in 10 Minuten möglichst viele Teile auf dem Gestell auszubalancieren. Klingt einfach, oder? Das ist es aber nicht.



**Wassertransportstaffette** (Kleindisziplin)

Die Gruppen erhalten einen leeren Eimer und einen Plastikbecher mit einigen Löcher im Boden. In einer Entfernung von 10m stehen die wassergefüllten Gruppen-Eimer. Der Becher darf nur mit einer Hand gehalten werden. Ziel: in 5 Minuten möglichst viel Wasser sammeln.



**Wortblitz** (Kleindisziplin)

Der Wortblitz, die rasante Stadt-Land-Fluss Variante. Bei diesem Spiel müssen die Spieler schnellstmöglich passende Worte zu den vorgegebenen Kategorien und Anfangsbuchstaben finden.



**Zielwurfwand** (Kleindisziplin)

Die Zielwurfwand hat verschiedene Öffnungen. Ziel ist es, aus einer Entfernung von 3m Bohnensäcklein zu versenken. Je nach Grösse der Öffnung werden die Punkte vergeben. Jeder Teilnehmer hat fünf Versuche.